

Géo - Se déplacer dans un quadrillage

	A	B	C	D	E
1					
2	★				
3					
4				▲	
5					

Pour coder un déplacement d'une case à une autre ou d'un nœud à un autre, on utilise des flèches. On compte le nombre de cases dans lequel on doit se déplacer (vers la gauche, vers la droite, vers le haut ou vers le bas.)

Pour se déplacer de l'étoile jusqu'au triangle :

→ → → ↓ ↓

On doit se déplacer trois fois vers la droite et deux fois vers le bas.